### 體育科校本課程設計要略:

- 因應學校的傳統特色、環境設施、教師經驗,以及學生的需要、學習方式、興趣和能力,在課程目標、內容、學與教及評估作調適。
- 為學生提供<u>寬廣而均衡</u>的學習經歷。小一至小三學生應學習基礎活動的 全部內容;小四至中三學生應學習田徑、游泳、籃球、足球、手球、排 球、羽毛球、乒乓球、基本體操、律動、體適能等活動的基本技能和知 識;中四至中六學生應獲得機會拓闊視野、接觸上述項目以外的其他活 動和擔當體育領袖。
- 提供安全、有趣的學習環境。
- 涵蓋體育的<u>六個學習範疇</u>,包括體育技能、健康及體適能、運動相關的價值觀和態度、安全知識及實踐、活動知識、審美能力。六個學習範疇, 互相關連、密不可分;應以「體育活動為中心、體育技能學習作主線、 提升學生的體適能為要務」,適時引入另外五個範疇的學習。
- 靈活運用不同的學與教策略及模式,提示簡要明確、盡量配以動作示範,多練習、多即時回饋、多啟發性問題、高活動量、適當強度。運用促進學習的評估,配合四個關鍵項目、採用跨科學習模式。
- 留意有特殊教育需要,有病患或高潛質的學生,提供適當保護或協助;發掘和培育在體育運動具稟賦的學生。
- 考慮中、小學課程的銜接。

## 體育技能範疇學習課題 (示例):

球類(籃球)			宜在	宜在以下學習階段教 授			
中,	小學記	果程的涵接:完成小六的學生應能運用傳接球、運球、投籃等技術, 進行簡化的籃球比賽。	1	2	3	4	
>	傳球						
		雙手傳球(胸前、彈地、頭上)		•			
		單手傳球(胸前、彈地、肩上)			0		
>	接球						
		基本姿勢、移動中接球		•			
>	運球						
		高運球		0			
		低運球			0		
		體前變向換手運球			0		
~	步法						
		防守步法		0			
		起跳與落地			0		
		轉換方向			0		
		雙足跳步停			0		
		跨步停			0		
		旋轉 (中樞腳)	基		0		
$\triangleright$	投籃		礎				
		定射(單手、雙手)	活	•			
		走籃 (上手上籃、下手上籃)	動		0		
		躍射			0		
$\triangleright$	進攻						
		一對一		•			
		傳球切入			0		
		快攻:二對一、三對二			0		
		掩護:掩護運球者切入上籃、掩護無球者切入上籃				•	
		中鋒進攻配合:單中鋒、雙中鋒				•	
>	防守						
		防守運球者、傳球者、接球者			•		
		人盯人防守法			•		
		區域聯防			•		
		搶佔位置、防守性籃板球、防守投射者				•	
>	比賽						
	<b>I</b>	簡易遊戲/簡化比賽		•			
		正規比賽			•		
		**		1		·	

#### 健康及體適能範疇學習課題:

- 學習重點:認識「體能活動促進健康」的原理,學習制訂、實踐和評鑑個人鍛鍊計畫。
  - 健康(health)指「不僅是免於疾病和衰弱,而是保持在身體上、精神上和社會適應方面的良好狀態」¹。
  - 體能活動(physical activity)指消耗能量的身體活動。
  - 鍛鍊計畫的內容包括「何時」、「何地」、「與何人」和「如何」進行體能活動。

#### ● 學習內容:

- 1 基本概念
  - 1.1 健康、豐盛人生、體適能、體能活動、生活模式
- 2 健康指標
  - 2.1 身體方面、精神方面、社會適應方面
- 3 健康生活
  - 3.1 體能活動的好處、體能活動金字塔、針對不同組群的活動建議
  - 3.2 均衡飲食、飲食金字塔
  - 3.3 社交活動
  - 3.4 壓力的來源和處理方法
  - 3.5 其他生活習慣,例如休息、衛生、身體姿勢等
- 4 體重控制
  - 4.1 體重控制指標:體型分類(肥胖型、肌肉型、瘦長型)、身體質量指數 (body mass index)、身高別體重 (weight for height)、體脂比率 (percent body fat)
  - 4.2 過重與肥胖的定義
  - 4.3 控制體重的方法與迷思
- 5 健康體適能的組合成分和評估方法
  - 5.1 體適能、健康體適能、運動體適能的定義
  - 5.2 健康體適能的評估方法:心肺耐力、柔韌度、肌力、肌耐力、身體組成
  - 5.3 運動處方(exercise prescription): 頻次(F-Frequency)、強度(I-Intensity)、時間(T-Time)、

類別(T-Type)

-

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> 世界衛生組織(World Health Organization)於 1948 年開始採用此定義,至今沒有修訂;詳情可參考世界衛生組織網頁(http://www.who.int/about/definition/en/print.html)。

#### 運動相關的價值觀和態度範疇學習課題:

- 學習**重點:**了解運動競賽的意義,培養正面的價值觀和積極的態度。
  - 運動(sport)指涉及體能活動、屬於競技性質的規範化比賽或遊戲。
  - 價值觀是構築態度和信念的基礎,而態度和信念則會影響人的行為及生活方式;培養 正面的價值觀和態度是學校課程的主要元素。

#### ● 學習內容:

- 1 参加運動訓練的態度;例如
  - 1.1 努力比天賦更重要
  - 1.2 守時、認真、刻苦奮鬥、永不放棄
  - 1.3 從錯誤與失敗中汲取教訓
  - 1.4 虚心接受意見和指導
  - 1.5 超越自我、不必與他人比較
  - 1.6 過程目標比結果目標更重要
  - 1.7 隊友要互相鼓勵、幫助
  - 1.8 尊重團隊各成員的角色,積極協作
  - 1.9 主動表達自己的想法和需要
  - 1.10 遵守安全措施,以避免自己或別人受傷
  - 1.11 愛惜用具和設施;並協助設置訓練場地
- 2 参加運動比賽的態度;例如
  - 2.1 充足準備、全力以赴
  - 2.2 遵守規則、公平競爭
  - 2.3 尊重對手、尊重裁判
  - 2.4 友誼第一、比賽第二
  - 2.5 勝不驕、敗不餒
- 3 参加運動比賽的禮儀;例如
  - 3.1 運動比賽的升國旗、奏國歌儀式
  - 3.2 與對手的溝通的方法
  - 3.3 上訴、投訴的渠道
  - 3.4 服飾
- 4 運動的價值和理念;例如
  - 4.1 運動與全人發展
  - 4.2 奥林匹克主義
  - 4.3 舉辦國際性運動比賽的理據
  - 4.4 投放資源培訓精英運動員的理據
  - 4.5 其他議題:運動與政治、運動職業化與商業化、提升運動表現的輔助物、運動的 暴力行為、運動與賭博

#### 安全知識及實踐範疇學習課題:

- 學習重點:學習風險管理,落實預防運動受傷的措施。
  - 運動的安全程度,可透過小心安排、詳細策畫及充分準備而提高;因此,在參與或組織體育活動
    - 前,應先考慮各項可能導致運動創傷的因素,並採取適當的安全措施。
- 學習內容:
- 1 基本安全知識
  - 1.1 合適的運動服裝
  - 1.2 熱身活動和整理活動
  - 1.3 發生意外或遇上不適/受傷時應如何求助
  - 1.4 安全的搬運、擺放及使用用具方法
- 2 導致運動創傷的原因
  - 2.1 環境因素:
    - 2.1.1天氣 溫度、濕度、空氣污染、紫外線、暴雨、颱風等
    - 2.1.2設施 活動空間、緩衝空間、器材、保護裝置、衞生等
  - 2.2 個人因素:
    - 2.2.1態度、性格、習慣、知識、技能、體適能、生理限制等
    - 2.2.2裝備 運動服裝、運動鞋、頭盔、護目鏡、護膝等
  - 2.3 活動性質:
    - 2.3.1體適能受挑戰的程度
    - 2.3.2發生碰撞的機會
    - 2.3.3水上、野外、高空等活動的潛在危險
- 3 運動創傷的急救及護理
  - 3.1 急救的定義、目的和基本方法
  - 3.2 PRICE 原則: P-保護(Protection), R-休息(Rest), I-冰敷(Ice), C-加壓 (Compression), E-抬高(Elevation)
  - 3.3 急救用品
    - 3.3.1急救箱的設置
    - 3.3.2自動體外心臟去顫器
  - 3.4 一般運動創傷的處理方法 出血、瘀腫、拉傷、扭傷、骨折、關節脫位、抽筋、中 暑等
- 4 安全措施
  - 4.1 安全意識的重要性
  - 4.2 各類體育活動的安全措施
  - 4.3 心臟病患者的運動指引
  - 4.4 呼吸系統疾病患者的運動指引

#### 活動知識範疇學習課題:

- 學習重點:汲取相關知識,以增加樂趣、提升表現和發展組織體育活動的能力。
  - 了解體育活動的發展、比賽方法和訓練原理
  - 著重從活動中發掘問題,然後應用相關知識解決問題
- 學習內容:
- 1 基礎活動
  - 1.1 身體各部分名稱
  - 1.2 描述身體動作的詞彙
  - 1.3 動作概念
    - 1.3.1身體-形態、各身體部分的運用等
    - 1.3.2空間 方向、水平、路線等
    - 1.3.3力量-快/慢、強/弱、限制/自由等
    - 1.3.4關係-帶領、跟隨、照鏡、配對、同步、對比等
- 2 各單項運動
  - 2.1 詞彙、歷史、在本地及世界的發展近況
  - 2.2 比賽規則;用具、設施規格;裁判法
  - 2.3 傑出運動員
- 3 運動比賽的籌辦
  - 3.1 比賽制度-球類活動(淘汰制和循環制);水運會、陸運會、越野賽等
  - 3.2 比賽的管理 報名、宣傳、典禮、財務、場地安排、風險管理等
- 4 影響運動表現的因素
  - 4.1 運動技能 動作效能和效率
  - 4.2 生理因素-運動體適能(速度、敏捷性、反應時間、平衡、協調、爆發力等)
  - 4.3 心理因素-目標設置、壓力管理
- 5 本港的體育發展
  - 5.1 運動普及化、精英化、盛事化政策
  - 5.2 學校體育與學界運動比賽
  - 5.3 公共康樂、運動設施
  - 5.4 全港運動會
  - 5.5 精英運動員
  - 5.6 與運動相關的行業和職位
- 6 我國的體育發展
  - 6.1 「全民健身計畫綱要」和「體育法」
  - 6.2 精英運動員
  - 6.3 全國運動會
  - 6.4 傳統體育活動
- 7 奥林匹克運動(Olympic Movement)
  - 7.1 古代奧運會
  - 7.2 現代奧運會:國際奧林匹克委員會、奧林匹克主義、奧運五環標誌、奧林匹克格言、 奧林匹克聖火及火炬

### 審美能力範疇學習課題:

- 學習重點:洞悉美的具體含意,加強評賞體育活動的能力。
  - 通過觀察和評價各類型動作,掌握體育活動中美的具體含意,進而提升個人在生活上對一般優美事物的敏銳感覺(sensitivity)
- 學習內容:
- 1 運用適當詞彙,準確和具體地表達審美觀點;例如
  - 形體美(勻稱、修長、結實等)
  - 動作美 (熟練、獨特、驚險等)
  - 表情美(自信、投入、享受、活力充沛、決心等)
  - 氣氛美(融洽、團結、友愛等)
  - 服裝美 (整齊、清潔、華麗、配合主題等)
  - 設計美(構圖層次分明、戰術配合巧妙等)
- 2 認識不同類型體育活動的評賞重點;例如
  - 體操 講究動作的難度、創意和熟練性
  - 球類活動 著重技能和策略的運用,球員要懂得把握時機、發揮優勢
  - 舞蹈 主要是運用身體形態,配以服裝和聲響,展現氣氛、情緒及風土特色
  - 田徑、游泳一類活動 挑戰人體極限,追求更快、更高、更強
- 3 建立個人的審美觀

### 年度教學計畫舉隅 (小一)

週次	體育技能	健康及體適能	運動相關的 價值觀和態度	安全知識及實踐	活動知識	審美能力
1 2	體適能測試	● 度高、磅重	<ul><li>服從老師、尊重 同學、遵守規則</li></ul>	● 體育課的常規 和注意事項		● 整齊合適的
3	步行、伸展、捲曲	● 了解體育活 動的益處		● 穿著合適的服 裝進行體育活	● 身體各部分 名稱	服裝是美 ● 整潔是美
5 6	跑馬步、跑跳步、滑 步	體週配的足我 ● 認識進行體	● 在活動中接受 自己和同伴的 失誤,樂於嘗試	動 ● 進行體育活動		
7 8	踏跳步、雙足跳	育活動 時身 體的反應	<ul><li>學習與同伴輪 流參與活動</li></ul>	前要先做熱身 活動		
9 10	直身滾、側滾翻、支 點平衡(靜態)、單 人動作造型	● 在課後或假 日,邀請家人 或朋友,一同	下,取於嘗試个 同動作			● 整齊擺放用 具是美
11	跳及著地、從髖高處 跳下	<b>多</b> 與體育活動	● 對同伴的動作 表示欣賞或有 善意的回應			
13	•••	_	_			

# 年度教學計畫舉隅 (中六)

週次	體育技能	健康及體適能	運動相關的 價值觀和態度	安全知識及實踐	活動知識	客美能力
1	體適能測試	● 豐盛人生				
2	田徑 - 中、長跑		<ul><li>過程目標比結果目標更重要</li></ul>		● 間歇訓練法	
3	田徑 - 標槍			<ul><li>陸運會田賽項目的安全措施</li></ul>		
4	高爾夫球 - 切滾球				<ul><li>動作表現分析(一)</li></ul>	
5	高爾夫球 - 推球				● 動作表現分 析(二)	
6	游泳 (背泳) - 腿、臂之配合 - 呼吸技巧 - 整套泳式					● 游泳比賽的 評賞重點
7	排球 - 扣遠網球 - 單人攔網補位				<ul><li>運動比賽的組織方法</li><li>比賽制度 (循環制、淘汰制)</li></ul>	
8	•••					