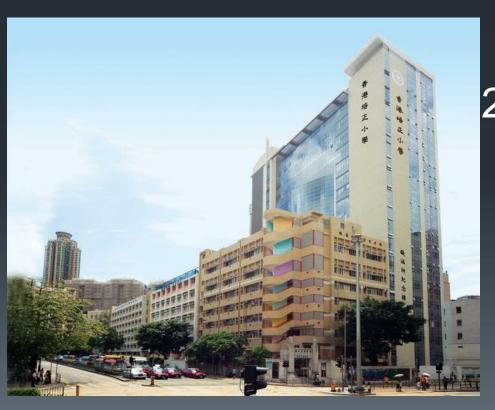
香港培正小學



2015/16體育科基礎活動

學習社群:課研組

校本經驗分享

麥子健老師

香港培正小學

基本資料

辦學團體: 浸聯會

成立年份: 1889年

學校類別: 私校

班級結構: 48班(小一至六, 每級8班)

學生人數: 約1700人

位置: 九龍 何文田 窩打老道80號



室內泳池



體育館



雨操場



室外操場

參加「體育科基礎活動學習社群」

目的:

- 1. 優化/檢視校本體育科課程
- 2. 優化體育科的學與教
- 3. 增進教師經驗/交流
- 4. 為高小體育科、校隊奠下基礎

過程

- **■1.**選擇單元
- ■2.設計後,與啟導學校老師討論
- ■3.第一節: 教育局課程發展主任、借調老師 和 啟導學校老師觀課與修訂教案
- ■4.第二、三、四節: 公開觀課與評課
- **5.**總結、分享

單元教學計劃簡介

年級:	一年級
單元主題:	平衡穩定技能一平衡
單元教節:	4節(每節35分鐘)
啟導學校:	香港教育學院賽馬會小學
啟導老師:	翁健華老師

背景資料

- ■八一正班
- 35人
- 平衡穩定技能: 平衡
- ■觀課:第二教節

單元主題:教授平衡的難點.....

1. 「平衡」技巧相對單一,如何令課堂變得 更豐富、更精彩課堂?

2. 「平衡」主題相對沉悶,如何令課堂變得更 有趣味,而且令學生有足夠的運動量?

如何令課堂變得更豐富、更精彩課堂?

1. 教學設計由淺入深

原地平衡

沿地線步行

步行+放豆袋

平衡凳上平衡

如何令課堂變得更豐富、更精彩課堂?

2. 結合已有或相關知識,串連課堂

例子: 加插跑跳步、踏跳步 (引入活動)

3. 照顧學習者多樣性

例子1: 把豆袋放不同部位 (不准放頭或手掌) / 調整跑圈次數

例子2: 表現優秀的學生,可多加一或兩個豆袋

4. 認知發展

例子: 透過擺放豆袋於不同身體部分,認識身體不同部分

例子: 三秒概念 (01、02、03) (跑三圈)

如何令課堂變得更有趣味,而且令學生有足夠的運動量?

1. 情景設計、故事、角色扮演

例子: 籃球場變成一條大河, 球場上的線道是吊橋

- 2. 變形蟲 (應用活動) (與「糖痴豆」相似)
 - 1) 四人一組
 - 2) 學生需合作,彼此有接觸,一起做出教師的要求支點和水平
 - 3) 教師宜預先計劃出題

3. 連串動作組合

例子1:「創意小先鋒」(串連移動技能+支點平衡)

例子2:「優美先生小姐大賽」

(於A點把豆袋放在身體不同部分,步行到B點,取下豆袋跑到C點。)

引入活動分享

- -魔術師遊戲(與學校玩「捉」相近)

 - ☑易於調整難度(增加魔術師、教師加入)
 - ☑學習動機/趣味運動量

應用活動分享

■誰是醒目小教師

团同儕合作 团三秒概念 团運動量

团(跑三圈:避免學生數三秒過快)

团學生在認知層面上的發展(出題需合理)



1. 建立常規 (全體育組共用) 例子: 分組、用具、坐姿、手號

2. 營造課堂氣氛

增加共同欣賞的機會

教師先要投入課堂 (擊掌 / 老師參與)

3.教學位置

「沿邊聚角」 指令或示範時,教師應盡量站於場中間,有利學生快到位置

4. 回饋

- a.具體化: 描述表現出色的地方(x 只說「好」、「勁」)
- b.邀請具代表性的學生示範 (**②**欣賞、跟隨、比較)
- c.掌聲鼓勵、笑容

謝謝