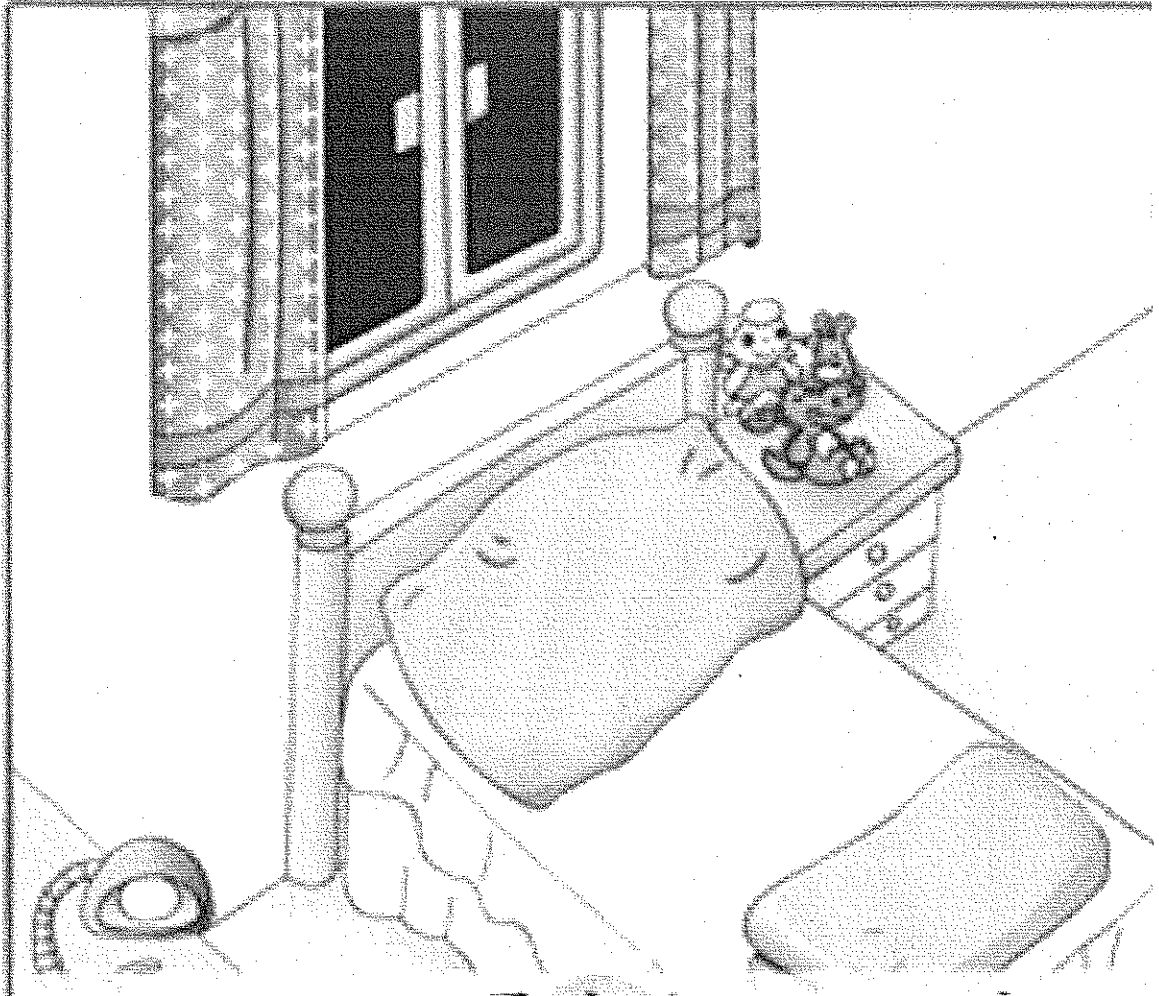
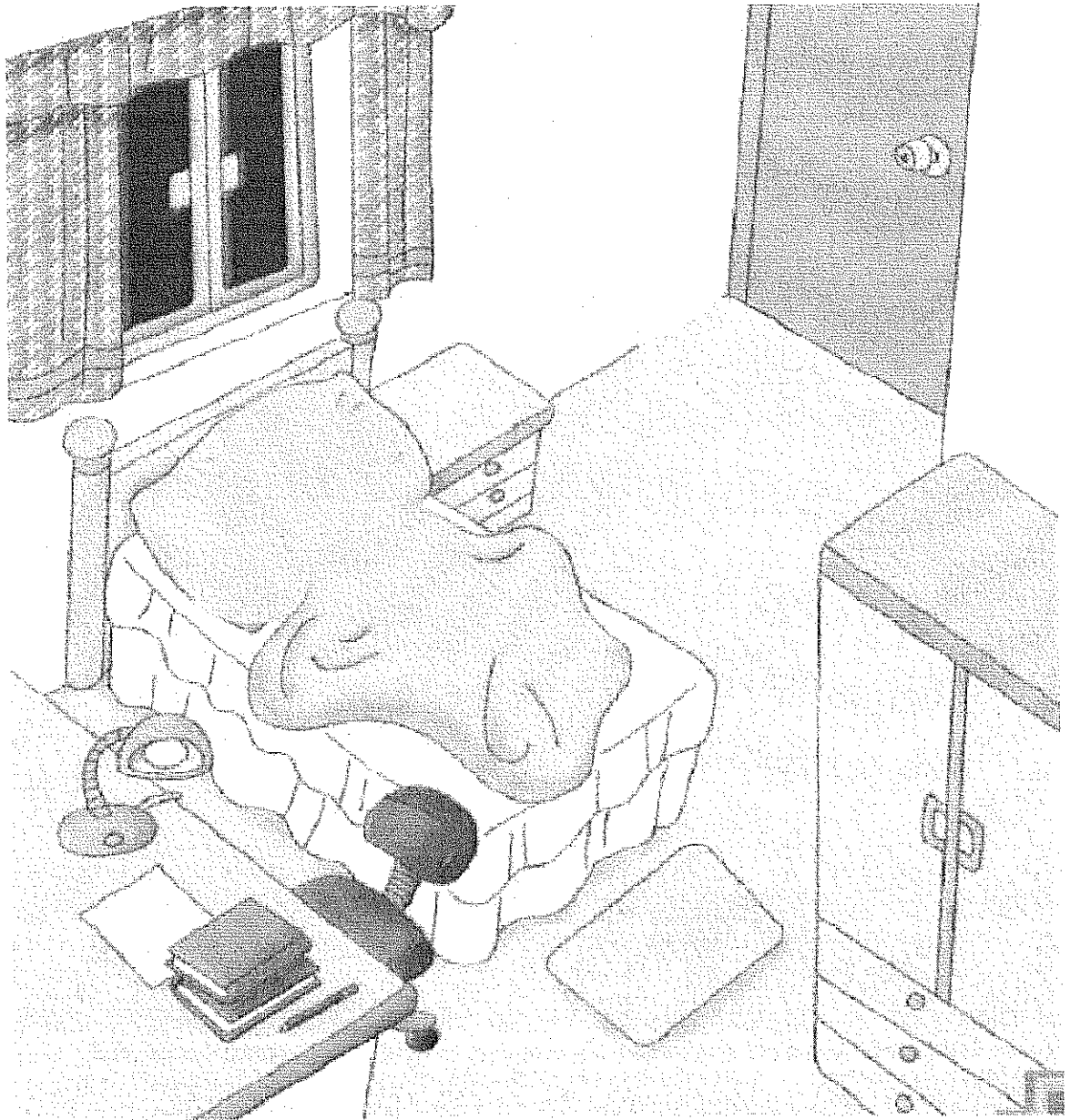


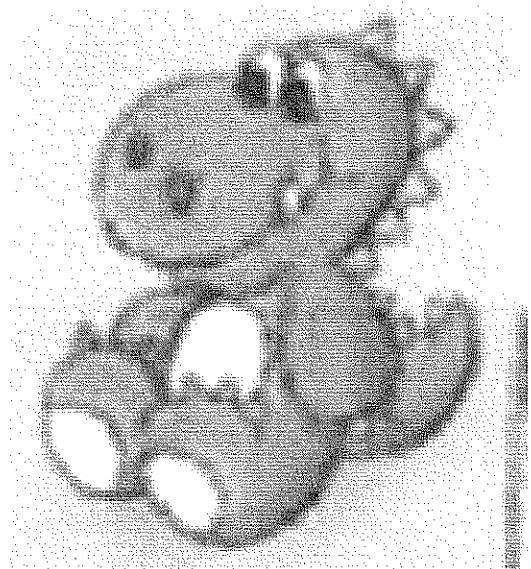
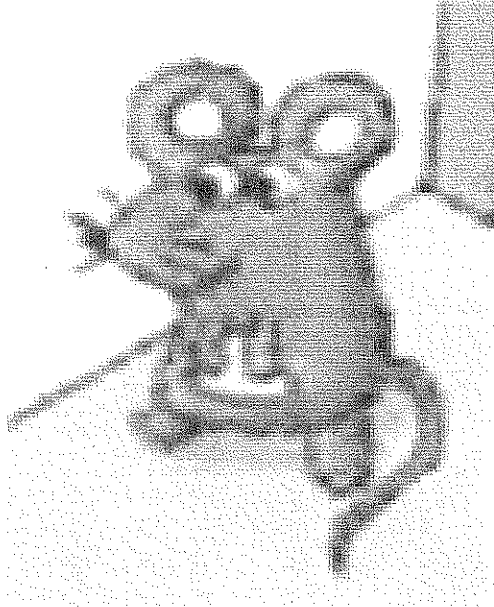
圖片 1



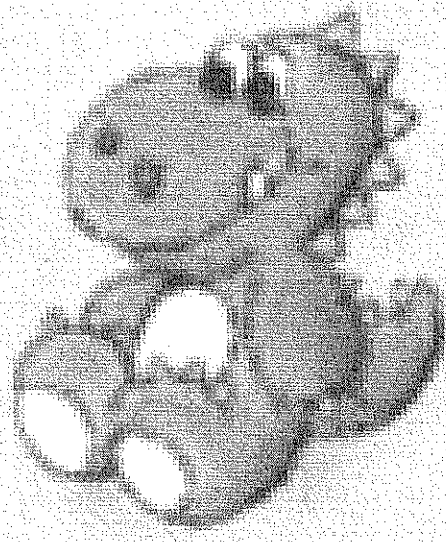
圖片 2



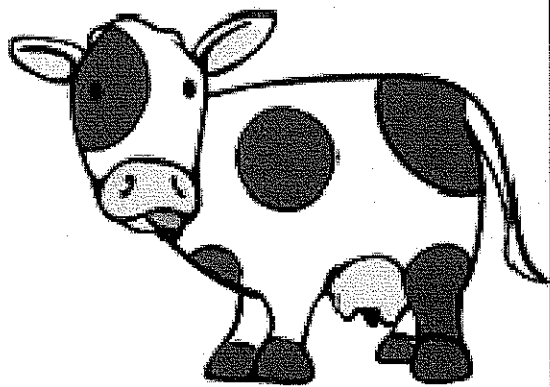
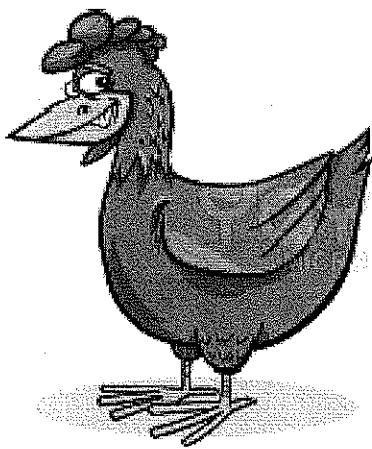
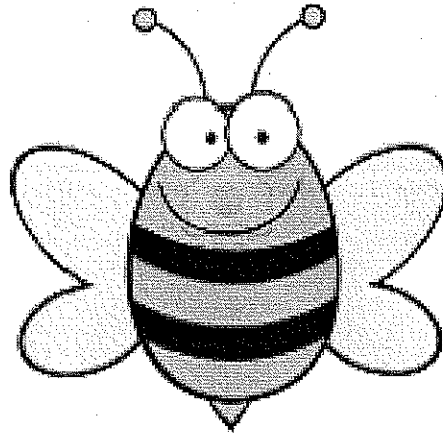
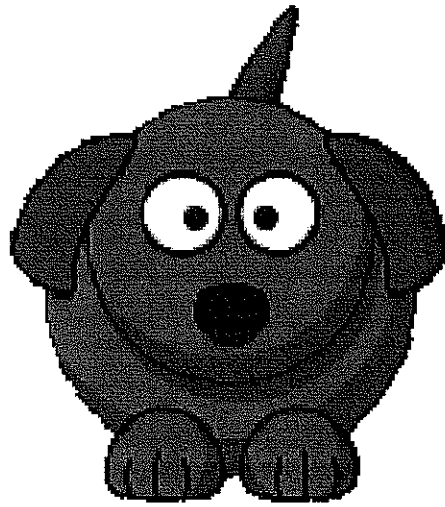
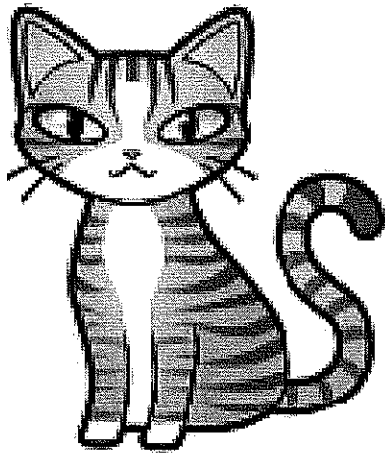
玩具圖片



角色帽子



動物帽子



如果壞人的身體碰跌椅子，

如果壞人的手打碎了玻璃窗，

如果壞人踢破了花瓶，

如果壞人撞到冷氣機，

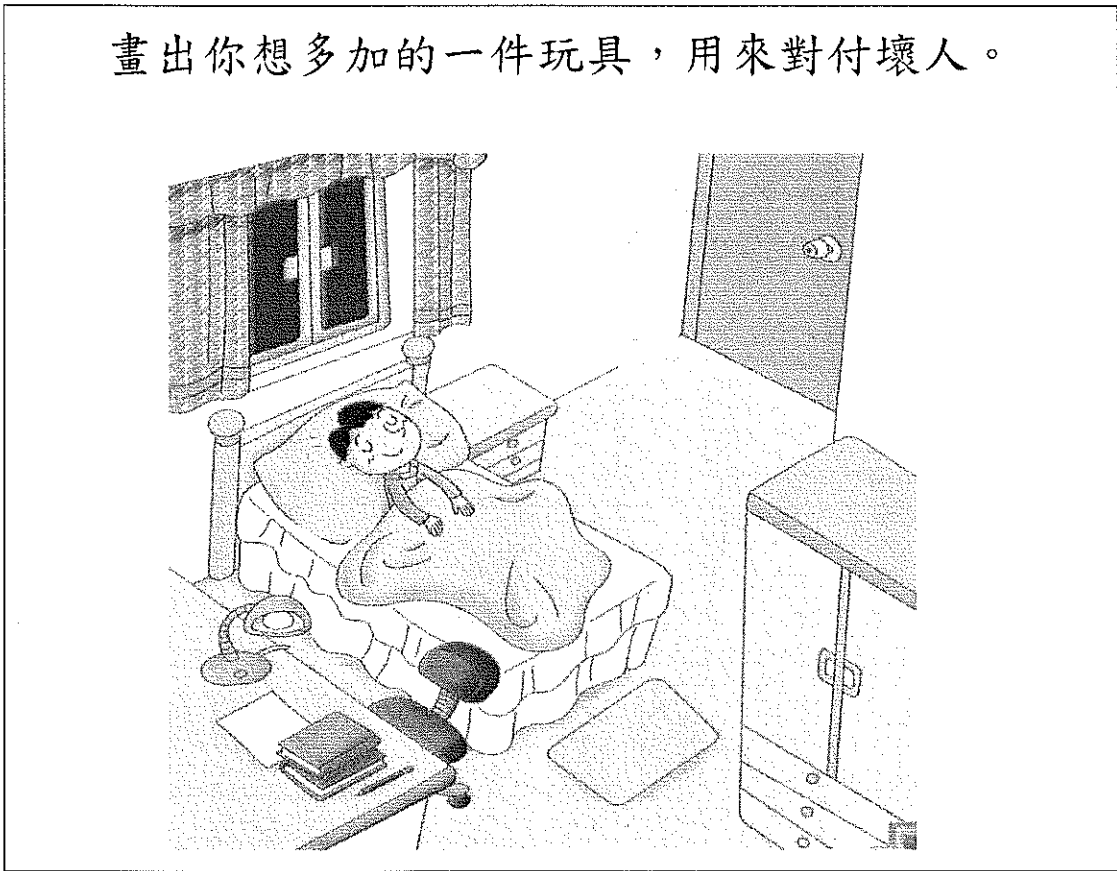
壞人就會絆倒在地上。

壞人的手就會流血。

壞人的腳就會腫起來。

壞人的頭就會破損。

畫出你想多加的一件玩具，用來對付壞人。



想一想：

(1) *為甚麼要放在這個位置？這件玩具有甚麼作用？

*用「如果……，……就……」句式寫出你的安排。

(2) *壞人逃跑時會遇到甚麼事情？因此給他帶來甚麼後果？

*用「如果……，……就……」句式寫出來壞人可能遇到的事情。

1) _____

2) _____