

單元 18：初級概率理論

特定目標：

1. 認識概率在日常生活中的用處及其重要性。
2. 學習概率的基本定律及其在實際情況的應用。

內容	時間分配	教學建議
18.1 基本定義 樣本點、樣本空間、等概率空間、事件的概率	3	學生雖然對本範疇部分基本概念已有認識，但因此等概念十分重要，故此教師亦應與學生重溫及鞏固這些知識。 學生應已熟悉概率樣本空間及事件的意義，但可能對樣本點不大認識，故此，教師可討論一些如擲毫等的例子，藉此說明實驗中之樣本空間不是唯一的。例如，擲三枚硬幣時，其中兩個可能樣本空間是： $\{(H, H, H), (H, H, T), (H, T, H), (H, T, T), (T, H, H), (T, H, T), (T, T, H), (T, T, T)\}$ 及 $\{\text{全部反面, 一正面, 二正面, 三正面}\}$ 教師應闡述等概率空間的意義。在上述的例子中，前者是等概率空間，而後者卻不是。以下是另一例子： 例 甲每天都要外出工作，他可能會遇到交通意外而喪生；不過，他遇到交通意外而喪生的機會不等於 $\frac{1}{2}$，因為兩個結果（喪生及不喪生）的發生機會並不均等。 當學生對此概念清楚後，教師便可引導他們覆述概率的定義： $P(E) = \frac{n(E)}{n(S)}$ 其中 E 是事件，S 是等概率空間 教師應要強調 $0 \leq P(E) \leq 1$，並討論必然發生 ($P(E)=1$) 及不可能發生的事件 ($P(E)=0$)。

內容	時間分配	教學建議								
18.2 計數法	5	教師應介紹不同的計數法，藉以運算可能結果的總數。乘法原理是其中一種，方法如下： <table> <tr> <td>n_1 元素</td> <td>$a_1, \dots, a_{n_1}$</td> </tr> <tr> <td>n_2 元素</td> <td>$b_1, \dots, b_{n_2}$</td> </tr> <tr> <td>$\vdots$</td> <td></td> </tr> <tr> <td>n_r 元素</td> <td>$x_1, \dots, x_{n_r}$</td> </tr> </table> $(a_{j_1}, \dots, x_{j_r})$ 共有 $n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_r$ 種不同依次組合方式。 例 在某中學內，學生按其性別，年齡及所屬學社被分類。假如該校有四個學社及五個年齡組別，於是共有 $2 \times 4 \times 5$ 組 = 40 組。 其他計數法包括組合、排列及其有關的公式如 $P_r^n = \frac{n!}{(n-r)!}, C_r^n = \frac{n!}{(n-r)! r!},$ $C_r^n = C_{n-r}^n \text{ 及 } C_r^n + C_{r+1}^n = C_{r+1}^{n+1}$ 亦要清楚討論。教師應強調組合與排列的分別。為了加深學生對計數法的認識，教師可引用更多的例子，如計算隨意把 n 個球放在 n 個盒中而每一盒都有球的概率及贏取六合彩各種獎項的概率。 這裏只要求學生能掌握組合及排列的基本技巧，並藉以解決一些簡單問題。教師不必花費過多精力去作深入研究。 對一些能力較高的學生，教師可討論以下公式： 在 n 個元素中，其中 p_1 個元素(第一類)是相似的，p_2 個元素(第二類)是相似的，…… p_k 個元素(第 k 類)是相似的，由此，它們可依次以 $\frac{n!}{p_1! p_2! \dots p_k!}$ 方法排列。 教師並可與學生討論其它應用，如「簡單超幾何概率」，但學生無須認識這個術語。日常生活例子如品質檢驗問題和估計水池中魚兒的數量等，亦可討論。下列是其中兩個例子。	n_1 元素	$a_1, \dots, a_{n_1}$	n_2 元素	$b_1, \dots, b_{n_2}$	$\vdots$		n_r 元素	$x_1, \dots, x_{n_r}$
n_1 元素	$a_1, \dots, a_{n_1}$									
n_2 元素	$b_1, \dots, b_{n_2}$									
$\vdots$										
n_r 元素	$x_1, \dots, x_{n_r}$									

內容	時間分配	教學建議
18.3 概率定理 加法和乘法定律 互斥事件 獨立事件 條件概率	3	例一 一批貨品內有 n 台錄影機，其中 r 台是次貨，現隨機抽出 p 台作檢驗 ($r < n$ 及 $p < n$)；在這裏可要求學生計算有 q 台次貨的概率 ($q < r$ 及 $q < p$)。 同樣地，教師亦可要求學生算出當 $n=80$，$r=10$ 及 $p=15$ 時最少有兩台次貨的概率。 例二 一水池有魚 N 尾，從中捕捉了 r 尾，並於每尾身上加上記號，然後將它們放回池中；待池中所有魚兒混在一起後，再捕捉 r 尾魚，要計算在第二次的捕魚樣本中有 n 尾是有記號的概率並不困難。再者，教師可引導學生找出水池中魚兒的約數。 學生學習互斥事件及獨立事件的定義應該沒有任何困難，而相對的加法及乘法定律即 $P(E \cup F) = P(E) + P(F)$ 及 $P(E \cap F) = P(E)P(F)$ 亦應討論。一些典型的例子，如擲毫、抽球及擲骰等，均可幫助學生重溫此等概念。 教師應引用例子，教導學生條件概率的意義及記號。 教師現可介紹非獨立事件及非互斥事件。加法及乘法的定律依次變成 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ 及 $P(A \cap B) = P(A)P(B A)$。 $P(E_1 \cap E_2 \cap \dots \cap E_n)$ 的一般公式亦可討論。教師亦可提出 A、B 是兩個獨立事件當且僅當 $P(A B) = P(A)$ 或 $P(A \cap B) = P(A)P(B)$。 在處理那些只有有限結果的應用題時，樹形圖可有效地列出所有可能的結果。教師更應舉例，以顯示法則的應用。以下是其中一些例子： 例一 甲袋中有 4 個紅球及 6 個黑球，乙袋中有 6 個紅球及 4 個黑球。現從甲袋中隨機抽出一球（第一球），放在乙袋中，混合後又從乙袋中隨機抽出一球（第二球），放在甲袋中，最後在甲袋中抽出一球（第三球）。 在此例中，教師可要求學生計算第 i 個球是紅色的概率 (i 等於 1, 2, 3)。教師亦可提醒學生使用樹形圖劃出所有可能的結果。

內容	時間分配	教學建議
18.4 貝葉斯定理	4	例二 志強可在週末（星期五、六、日）在家中會見朋友。假設美玲在星期五探望志強的概率是 $\frac{1}{2}$，在往後的兩天裏，如果她在前一天已探望過志強，她再去的概率是 $\frac{1}{m}$；如果她在前一天未探望過志強，她去的概率是 $\frac{1}{n}$。 在此例中，可行的問題包括計算美玲星期日去探望志強的概率及計算 $P(B A)$ 及 $P(B \bar{A})$ 其中 A 代表美玲星期五去探望志強，而 B 代表美玲星期日去探望志強。 教師可引導學生使用樹形圖找出所有可能的結果。 學生熟習了條件概率後，教師可開始闡釋貝葉斯定理如下： 設 Ω 樣本空間分割為 $A_1, \dots, A_n$ 互斥事件，並設 B 為另一事件而 $P(B) \neq 0$ $P(A_j B) = \frac{P(A_j \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B A_j) P(A_j)}{\sum_{i=1}^n P(B A_i) P(A_i)}$ 學生並不需要推證貝葉斯定理，所以教師可引用一些數例，籍以解釋當中的術語。解決有關貝葉斯定理的問題，樹形圖是常用的方法。以下是其中一個例子： 例： 三個罐分別放有 6 個黑球及 9 個白球，12 個黑球及 3 個白球，8 個黑球及 7 個白球。現隨機選取一罐並從中抽球一個。 教師可要求學生劃出樹形圖，及討論如何求得黑球的概率。之後，學生應沒有任何困難求出 $P(\text{從第二個罐抽得的球} \text{黑球})$ 的值。
18.5 遞推關係	4	教師須幫助學生認識先後事件相關的情況。學生應懂得列出公式，連起先後發生的事件的概率。以下的例子可幫助學生了解遞推的概念： 例一： 市面上有兩種新牌子的汽水。由於包裝不同，某甲選擇 X 汽水的概率為 0.55，選擇 Y 汽水的概率為 0.45。假設她每天只飲其中一種汽水，如果她昨天飲過 X，今天飲 X 的概率

內容	時間分配	教學建議
		是0.6，而飲Y的概率是0.4。相反地，如果她昨天飲的是Y，今天飲X的概率是0.3，而飲Y的概率是0.7。 在此例中，樹形圖可用來顯示P_{n-1}，$1-P_{n-1}$，P_n及$1-P_n$的相互關係(P_n是她在第n天飲X的概率)，由此，學生可輕易以P_{n-1}表P_n，他們亦能以P_1及n來表P_n。學生可能有興趣知道X汽水最終所佔市場的比例為$\lim_{n \rightarrow \infty} P_n$。 例二 由一個裝有4個白球及9個黑球的袋中，抽出一球，然後將它放回袋中，如是者重覆n次。Q_n是不會連續兩次抽出黑球的概率。教師可教導學生找出Q_n、Q_{n-1}及Q_{n-2} ($n \geq 3$)的關係，亦可要求學生寫出Q_1、Q_2及Q_3，然後計算Q_4、Q_5……。 教師無須教授馬可夫鏈及差分方程。
	19	